

Отзыв
об автореферате диссертации Артамоновой Виктории Владимировны
«Геймификация как инструмент управления трудовой мотивацией»,
представленной на соискание ученой степени кандидата социологических
наук по специальности 22.00.08 – Социология управления

Диссертационное исследование В. В. Артамоновой проведено на актуальную тему. Современное российское общество нуждается во внедрении и использовании эффективных методов и технологий во все сферы деятельности. Одним из важнейших аспектов повышения производительности труда является, безусловно, трудовая мотивация работников. Особый раздел по степени сложности здесь представляет собой разработка системы нематериального стимулирования, к которой относится геймификация.

Основное содержание представленного автореферата отражает все необходимые для данного уровня элементы диссертации, начиная с разделов введения и завершая публикациями соискателя.

В первой главе В.В. Артамоновой представлены теоретико-методологические основы исследования геймификации в сфере труда: это – эволюционные аспекты геймификации, её концептуальные основы в управлении трудовой мотивацией, теоретическое и методическое обоснование особенностей геймификации в управлении трудовой мотивацией.

Во второй главе автором представлены результаты социологического исследования, проведенного автором на базе опросных методов в несколько этапов: – пилотажное исследование, 2019, онлайн-опрос, n=201; – социологический опрос сотрудников организаций в сферах IT и образования, 2019-2020, онлайн-опрос в 66 российских субъектах, n=800; – экспертный опрос, 2020, n=50.

Также, как следует из автореферата, к анализу привлечены метод контент-анализа (единиц наблюдения – 183, с. 17), статистические данные. Важным для исследования в области социологии управления является

интервьюирование именно экспертов из числа руководителей, имеющих опыт внедрения геймифицированных проектов в своих организациях.

Все вышеперечисленные и обозначенные в автореферате исследовательские процедуры, несомненно, повышают надежность и репрезентативность полученных В.В. Артамоновой данных в ходе полевых исследований.

На мой взгляд, в автореферате следовало распределить диссертационный материал более равномерно. Так, глава 1 представлена на с. 17-18, а глава 2 – на с. 19-28, хотя теоретическая интерпретация, проведенная соискателем в первой главе, несомненно, представила бы не меньший интерес для рецензирования. Однако это не умаляет ценности представленных В.В. Артамоновой эмпирических результатов, полученных ею лично в ходе социологического исследования.

Основные положения диссертационного исследования изложены в 14 публикациях (6,7 п.л.), из которых 6 опубликованы в научных изданиях из перечня ВАК РФ, в том числе 2 работы индексируются в Web of Science. Полученные соискателем результаты исследования представлены научному сообществу на 5 конференциях.

Автореферат В.В. Артамоновой на тему «Геймификация как инструмент управления трудовой мотивацией» соответствует п. 9 «Положения о присуждении ученых степеней» № 842, принятом Правительством РФ 24 сентября 2013 года, а ее автор заслуживает присуждения ученой степени кандидата социологических наук по специальности 22.00.08 – Социология управления.

Доктор социологических наук, профессор,
профессор кафедры социальных технологий
ФГБОУ ВО «Восточно-Сибирский
государственный университет
технологий и управления»

670013, г. Улан-Удэ, ул. Ключевская, д. 40 Б, строение 1
sociologm@mail.ru

Тел.: 8 (3012) 43-14-15

